**LK.1.2**

**Analisis Materi Pembelajaran Dalam Buku Teks**

**Satuan Pendidikan : SMA IT Almaka Jakarta**

**Nama Guru : Ardilla Ayu Febrina, S.Pd**

**Mata Pelajaran : Fisika**

**Kelas : X MIPA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **KD 3.3/KD 4.3** | **Materi Pembelajaran** | | |
| **HOTS** | **Muatan Lokal** | **Aktualisasi Kepramukaan** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| 3.3 **Menerapkan** prinsip penjumlahan vektor sebidang (misalnya perpindahan) | - | TIK (Teknologi Informasi Komputer), dalam mulok ini dipelajari sebuah software salah satunya CorelDRAW dan Adobe Illustrator. Dimana objek-objek yang dibentuk merupakan kombinasi titik-titik dan garis vektor dengan rumusan tertentu. | Dalam suatu kejadian seorang pemanah menarik anak panah dari busurnya sebenarnya arah gerak anak panah merupakan penjumlahan vektor gaya tarik tali dari kedua ujung busur tersebut. |
| 4.3 **Merancang** percobaan untuk menentukan resultan vektor sebidang (misalnya perpindahan) beserta presentasi hasil dan makna fisisnya. | - | Prakarya : Pembuatan layang-layang. Bukan pada pembuatan nya yang mengandung prinsip vektor, namun pada saat layang-layang tersebut diterbangkan, arahnya tidak lurus terhadap orang yang memegang tali layangan. Dengan demikian orang tersebut dapat melihat layangan lebih jelas karena ada pengaruh vektor. | - |

Jakarta, 15 Mei 2017

Mengetahui: Guru Mata Pelajaran,

Kepala Sekolah,

Drs. Mukhlis Sunaryo, S.Pd, MM

NIP. 196603091998021001 NIP. 196502171989031004